



Instruções Básicas

Gostaríamos de explicar alguns termos tratados nas instruções abaixo, a fim de um melhor entendimento do sistema.

ZONAS: São locais da residência/comércio cobertos pelo sistema de segurança. Por exemplo.: sala, cozinha, escritório, depósito, etc.

TECLADO: É o controle de seu sistema de segurança. É onde você digita seu código e identifica os movimentos nas zonas. Quando as teclas numéricas de seu teclado acenderem, significa que há movimento naquela zona, ou a zona está aberta (caso de janelas ou portas).

ARMANDO O SISTEMA:

Pelo código:

Certifique-se que todas as zonas estão fechadas, ou sem movimento. A luz verde do teclado ficará ligada indicando que o sistema pode ser armado. Digite o seu código e deixe o local dentro do tempo e saída, pode ser solicitado ao instalador que a sirene de um bip quando o sistema é ligado e dois bips quando sistema é desarmado. O sistema também pode ser armado por controle remoto (o controle remoto é opcional e pode ser solicitado ao instalador). Caso erre seu código digite a tecla [CLEAR ou APAGAR].

Tecla [10]:

Certifique-se que todas as zonas estão fechadas, ou sem movimento, a luz verde do teclado ficará ligada indicando que o sistema pode ser armado. Pressione a tecla [10] por 2 segundos e este modo armará todo o sistema sem ter que digitar a senha no teclado.

Tecla [11 STAY ou FICAR]:

Certifique-se que todas as zonas estão fechadas, ou sem movimento. A luz verde do teclado ficará ligada indicando que o sistema pode ser armado. Pressione a tecla [11 STAY ou FICAR] por 2 segundos e as zonas externas serão armadas. Esta função só é válida se forem designadas zonas para o arme [11 STAY ou FICAR], Exemplo.: Se houver zonas na parte interior e exterior de uma casa ou comércio, com o arme [FICAR] podem ser armadas somente às zonas externas, podendo ser armado o sistema para ficar dentro da residência.

TECLA [12 AWAY ou FORÇAR]:

Esta função tem finalidade de armar o sistema mesmo com o sistema não pronto para ser armado, ou com alguma zona aberta, basta digitar a tecla [12 AWAY ou FORÇAR] e a senha, o sistema ficará armado mesmo com esta zona aberta, se a zona se fechar dentro do tempo de saída será incluída no sistema senão será cancelada.

DESARMANDO O SISTEMA:

Digite seu código com calma até o bip de teclado terminar. Caso erre, não se preocupe, pressione [CLEAR ou APAGAR] e tente outra vez. Quando a luz vermelha apagar, seu sistema estará desarmado.

CADASTRAMENTO E ALTERAÇÃO DE SENHAS:

O cadastramento e alteração das senhas só pode ser feito pelo código Master (00) ou usuário (01).

1. Pressione [ENTER] + o código máster "a tecla [ENTER] ficará piscando".
2. Digite o endereço do código (01 a 48). "Se a tecla [ENTER] estiver ligada + a tecla [2ND] piscando é porque o endereço está vazio, porém se somente a tecla [ENTER] estiver ligada é porque já existe uma senha programada neste endereço, caso deseje alterá-la, prossiga ao passo 3. Caso deseje mantê-la pressione [ENTER] e retorne ao passo2."
3. Digite a senha + [ENTER].

A senha pode ser de 4 ou 6 dígitos de acordo com a programação feita pelo seu instalador. Veja na página seguinte a tabela:

Endereço:	Nome Usuário:	Senha Arme/Desarme:
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10 até o 48		
* Para sua segurança não anote a senha do usuário aqui apenas o seu nome no seu devido endereço.		

ACERTANDO O RELÓGIO INTERNO DO SISTEMA:

Isto só será necessário quando ocorrer o [TRBL ou PRBL] [8].

1. Pressione [ENTER] + código utilizado para cadastrar novas senhas.
2. Pressione a tecla [MEM] que após pressionada ficará piscando.
3. Digite o horário no formato 24 hs HH:MM + [ENTER].

DESCRIÇÃO DAS TECLAS DO TECLADO:

[2ND] = Esta tecla é usada quando o número de zonas for maior que 12. Quando acessa serve para demonstrar as zonas 13 a 24.

[TRBL ou PRBL] = Indica algum tipo de problema no sistema quando estiver acessa a tecla. Pressione e confira qual o problema:

[1] = Bateria [2] = Rede elétrica [3] = Saída auxiliar
[4] = Falha de sirene [5] = Saída de sirene máx. [6] = Saída aux. máxima [7] = Falha de comunicação [8] = Relógio [9] = Tamper ou fiação
[10] = Falha de linha telef. [11] = Zona de Fogo

Pressione [CLEAR ou APAGAR] para limpar, se persistir chame a manutenção.

[MEM] = Indica a memória da zona(s) que dispararam no ultimo arme do sistema. Pressione [MEM] e você poderá visualizar onde ocorreram os alarmes.

[BYP ou ANLR] = Serve para você anular alguma zona(s) do sistema. Pressione [BYP ou ANLR] + sua senha + a zona(s) a serem anuladas + [ENTER]. Após isto basta armar o sistema.

[CLEAR ou APAGAR] = Serve para limpar, memória de alarme, problemas e outros.

[ENTER] = Entrada de dados, serve para cadastrar novo usuário.

[READY ou PRONTO] = Indica que o sistema esta pronto para ser armado.

[ARMED ou ARMADO] = Indica que o sistema esta armado.

[11 STAY ou FICAR]= Indica que só uma parte do sistema está armado ou o sistema A se o painel estiver particionado.

[12 AWAY ou FORÇAR] = Indica que só o sistema B esta armado, se o painel estiver particionado.

